

студенты
12 лет

top

КОМПЬЮТЕРНАЯ
АКАДЕМИЯ



учёба с нуля
и бесплатно



диплом Академии
на 2 языках



трудоустройство
во время обучения



живая помощь
от преподавателей



платформа
с упражнениями



обновленная
программа 2026

Разработка игр

для детей

Тариф
База

108

академических
часов

54

урока
за курс

7

месяцев
длительность курса

2

пары
в неделю

Тариф
Про

108

академических
часов

54

урока
за курс

7

месяцев
длительность курса

2

пары
в неделю



Резидент
Skolkovo



Бренд года
2025



Эффективное
образование

Программа обучения

Тариф База

1 модуль

Свой первый игровой мир: от идеи до запуска

Что делаем на занятиях

- Придумываем персонажа и правила игры.
- Строим 3D-мир и расставляем объекты.
- Задаём, что произойдёт, когда игрок нажмёт кнопку.
- Запускаем и тестируем игру, находим и исправляем баги.

Результат модуля

Создадим и запустим первую 3D-игру, в которую можно сразу поиграть.

2 модуль

Рисуем героев и миры: делаем игру уникальной

Что делаем на занятиях

- Создаём персонажей от эскиза до финального вида.
- Рисуем фоны, предметы и эффекты для игры.
- Готовим графику в нужном формате.
- Собираем личную библиотеку игровых ресурсов.

Результат модуля

Уникальная игровая графика: персонажи, фоны и предметы, которые не похожи на шаблоны.

3 модуль

Собираем 2D-игру: прыжки, бои и победы

Что делаем на занятиях

- Проектируем уровни с препятствиями и секретами.
- Настраиваем управление, физику и столкновения.
- Добавляем врагов, бонусы и финального босса.
- Получаем обратную связь и улучшаем игру.

Результат модуля

Готовая 2D-игра с уровнями, врагами и победой - можно показать друзьям.

4 модуль

Своя игра в Roblox: от мечты до реальности

Что делаем на занятиях

- Строим собственную карту в любой вселенной.
- Добавляем интерактивные объекты и механики.
- Настраиваем правила, по которым играют другие.
- Тестируем игру с одноклассниками.

Результат модуля

Опубликованная игра в Roblox с собственными правилами и механиками - можно пригласить друзей

5 модуль

Как создаются настоящие игры: путь от идеи до релиза

Что делаем на занятиях

- Придумываем концепцию собственной «большой» игры.
- Распределяем роли в команде: кто за что отвечает.
- Составляем план разработки от скетча до презентации.
- Защищаем идею перед «жюри».

Результат модуля

Понимание, как устроена игровая индустрия, и готовый план собственной инди-игры от идеи до презентации.



Тариф Про

1 модуль

Программируем свою 2D-игру: как заставить персонажа бегать, драться и побеждать

Что делаем на занятиях

Пишем команды, по которым персонаж бежит, прыгает и атакует. Настраиваем, что произойдёт при столкновении с врагом или ловушкой. Программируем чёткие правила победы и поражения. Тестируем игру, находим баги и исправляем их самостоятельно.

Результат модуля

Полноценная 2D-игра с управлением, врагами и чёткими правилами — можно играть и побеждать

2 модуль

Создаём 3D-модели для игры: персонажи, оружие и магические предметы

Что делаем на занятиях

Лепим собственных персонажей и предметы в 3D от эскиза до финальной модели. Раскрашиваем модели и добавляем детали. Делаем простую анимацию: ходьбу, прыжок или удар. Готовим модели так, чтобы они без проблем заработали в игре.

Результат модуля

Личный набор уникальных 3D-моделей: персонажи, оружие и предметы, созданные с нуля.

3 модуль

Строим 3D-уровень: атмосфера, свет и интерфейс, как в настоящих играх

Что делаем на занятиях

- Собираем 3D-мир из собственных моделей: комнаты, коридоры, тайные зоны.
- Настраиваем освещение и атмосферу: день, ночь, туман, мистика.
- Создаём меню, шкалу здоровья и счётчик очков.
- Связываем всё вместе, чтобы интерфейс реагировал на происходящее.

Результат модуля

Готовый 3D-уровень с красивым светом, собственными моделями и рабочим интерфейсом. Выглядит как игра из магазина.

4 модуль

Добавляем магию: музыка, взрывы и эффекты для настоящего кино в игре

Что делаем на занятиях

- Подбираем и добавляем звуки выстрелов, шагов, прыжков и победы.
- Настраиваем фоновую музыку, которая меняется в зависимости от ситуации.
- Создаём взрывы, искры и частицы при попаданиях и волшебных ударах.
- Добавляем тряску камеры, чтобы бои выглядели эпично и динамично.

Результат модуля

Игра с собственным звуком, музыкой и визуальными эффектами. Простая сцена превращается в захватывающее приключение.

5 модуль

Выпускаем игру в мир: публикация, обложка и первая армия игроков

Что делаем на занятиях

- Собираем финальную версию игры, которая запускается в один клик.
- Рисуем цепляющую обложку и пишем описание, от которого хочется поиграть.
- Готовим презентацию проекта и рассказываем о своей игре уверенно.
- Публикуем игру на игровой площадке.

Результат модуля

Опубликованная игра с обложкой и описанием — друзья и другие игроки могут в неё поиграть.

Уникальность курса

Четыре разных инструмента в одной траектории: визуальная логика, игровая графика, 2D-разработка и создание проектов в Roblox Studio.

Курс помогает ребёнку попробовать разные роли и понять, что ему ближе — геймдизайн, графика или разработка.

Единый производственный цикл Godot + Blender: от программирования 2D-механик и создания собственных 3D-ассетов до левел-дизайна, интерфейса, звука, VFX и подготовки билда.

Каждый модуль становится частью итогового продукта.



18

лет на рынке



4,8

рейтинг
на Я. Картах



650

образовательных
кампусов



6 400

преподавателей



160 000

студентов



26 000+

ОТЗЫВОВ



Также доступно
онлайн-обучение

Наши
партнёры:

Yandex Cloud



карьерный
маркетплейс

*данные действительны
на июль 2026 года